



Mede gefinancierd door het
programma Erasmus+
van de Europese Unie



Educatief spel om de levenskwaliteit van
ouderen in zorginstellingen te verbeteren

gratis beschikbaar op: www.gamlec.eu



Het Erasmus+ project "GAMLEC - Gaming for Mutual Learning in Elder Care" heeft tot doel de levenskwaliteit van ouderen in zorginstellingen te verbeteren..

Van september 2019 tot november 2021 ontwikkelde het project een compendium, een educatief kader, het GAMLEC leerspel en een e-learning platform. Deze projectresultaten zijn bedoeld om te motiveren, te inspireren, kennis, het wederzijds begrip en de samenwerking in de zorg te verbeteren.

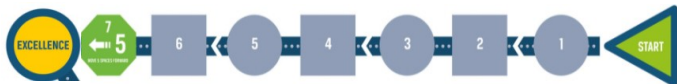
Bij het project zijn zes partners uit vier EU-landen betrokken: IP-International GmbH (Duitsland), ISIS gGmbH (Duitsland), VMU (Litouwen) AFEdemy (Nederland), ASP Città di Bologna (Italië), en CADIAI (Italië).



Centraal in het project staat het spel GAMLEC. Het thema van het GAMLEC bordspel is de levenskwaliteit van de bewoners in zorginstellingen.

Het educatieve spel is ontwikkeld met het doel de spelers te begeleiden en te inspireren om actief bij te dragen tot de verbetering van de levenskwaliteit van de bewoners in zorginstellingen. Het is gericht op professionele verzorgers, vrijwilligers en familieleden van bewoners in zorginstellingen.

Het GAMLEC bord bestaat uit een rechthoekig speelveld met 45 vierkanten van "start" tot "finish". Het doel van het spel is om zo snel mogelijk van het begin tot het einde te komen en uit te zoeken wat gunstig en wat ongunstig is voor de levenskwaliteit van de bewoners van zorginstellingen.



VEEL PLEZIER MET SPELEN!

Op de website van het project vindt u meer informatie over het project, onze projectresultaten, de spelinstructies en het GAMLEC leerspel dat u kunt downloaden.

U kunt het spel online downloaden in het Duits, Engels, Italiaans, Litouws en Nederlands.

www.gamlec.eu

