



Bendrai finansuojama pagal  
Europos Sąjungos programą  
„Erasmus+“



Mokomasis žaidimas apie vyresnio amžiaus žmonių gyvenimo  
kokybės globos namuose gerinimą

Žaidimą galite atsisiųsti nemokamai čia: [www.gamlec.eu](http://www.gamlec.eu)



Erasmus+ projektas „GAMLEC – žaidimas abipusiam mokymuisi vyresnio amžiaus žmonių globos ar slaugos įstaigose“ skirtas gerinti vyresnio amžiaus žmonių gyvenimo globos namuose kokybę.

Nuo 2019 m. rugsėjo iki 2021 m. lapkričio mėnesio GAMLEC konsorciumas sukūrė kriterijų rinkinį, GAMLEC mokymosi stalo žaidimą ir e. mokymosi platformą. Šie projekto rezultatai skirti motyvuoti, įkvėpti, plėsti žinias ir gerinti tarpusavio supratimą ir bendradarbiavimą vyresnio amžiaus žmonių priežiūros kontekste. Projekte dalyvauja šeši partneriai iš keturių ES šalių: IP-International GmbH (Vokietija), ISIS gGmbH (Vokietija), VDU (Lietuva), AFEdemy (Nyderlandai), ASP Città di Bologna (Italija) ir CADIAI (Italija).



Projekto tikslas - GAMLEC mokomasis stalo žaidimas. Pagrindinė GAMLEC žaidimo idėja - gerinti globos namų gyventojų gyvenimo kokybę.

Mokymosi žaidimas sukurtas siekiant įkvėpti žaidėjus aktyviai prisidėti prie globos namų gyventojų gyvenimo kokybės gerinimo. Žaidimas skirtas profesionalams dirbantiems su vyresnio amžiaus žmonėmis, savanoriams ir globos namų gyventojų artimiesiems.

GAMLEC žaidimo lentą sudaro stačiakampio formos žaidimo lenta, į kurią įeina 45 žaidimo laukeliai nuo "pradžios" laukelio iki "ekscelencija" laukelio. Žaidimo tikslas yra kuo greičiau pasiekti paskutinįjį laukelį ir keliaujant į žaidimo pabaigą paanalizuoti, kas naudinga ir kas kenkia globos namų gyventojų gyvenimo kokybei.



## SMAGIAI PAŽAISKITE!

Projekto svetainėje rasite visą norimą informaciją: apie projektą, jo rezultatus, žaidimo instrukcijas ir GAMLEC mokymosi stalo žaidimą, kurį galėsite atsisiųsti. Žaidimą internetu galite atsisiųsti anglų, vokiečių, italų, lietuvių ir olandų kalbomis.

[www.gamlec.eu](http://www.gamlec.eu)

