



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea



Un gioco per imparare a migliorare la qualità
della vita dei residenti delle case residenza

Scaricalo gratuitamente su: www.gamlec.eu



Il progetto Erasmus+ "GAMLEC - Gaming for Mutual Learning in Elder Care" mira a migliorare la qualità della vita dei residenti nelle case di cura. Da settembre 2019 a novembre 2021, il Consorzio GAMLEC ha sviluppato un Compendio, un quadro educativo, il gioco di apprendimento GAMLEC e una piattaforma di e-learning. Sono questi i risultati di un progetto che motiverà e ispirerà professionisti e non professionisti ad ampliare le loro conoscenze su questo tema. Questi strumenti miglioreranno anche la comprensione reciproca e la cooperazione nel contesto assistenziale.

Il progetto vede la partecipazione di sei partner di quattro paesi dell'UE: IP-International GmbH (Germania), ISIS gGmbH (Germania), VMU (Lituania), AFEdeMy (Paesi Bassi), ASP Città di Bologna (Italia) e CADIAI (Italia).

Il tema centrale del gioco da tavolo per l'apprendimento GAMLEC, cuore del progetto, è la qualità della vita dei residenti delle case residenza.

Il gioco, creato per guidare e ispirare i giocatori a contribuire attivamente al miglioramento della qualità della vita dei residenti delle case residenza, si rivolge a operatori sanitari professionisti, volontari e parenti dei residenti delle case residenza. Il tabellone GAMLEC è un tabellone rettangolare con 45 caselle da "via!" a "eccellenza". Scopo del gioco è arrivare dal via all'eccellenza il più rapidamente possibile e scoprire che cosa è utile o dannoso per la qualità della vita dei residenti delle case residenza.



DIVERTITI A GIOCARE!

Ti invitiamo a visitare il sito web del progetto per ulteriori informazioni sul progetto stesso e i suoi risultati. Anche il gioco di apprendimento GAMLEC e relative istruzioni sono disponibili per il download sul sito web.

Puoi scaricare il gioco in inglese, tedesco, italiano, lituano e olandese.

www.gamlec.eu

