

**Geef je om de kwaliteit van leven van ouderen in zorginstellingen?**

**Misschien ben je er al bij betrokken?**

Dan is het Erasmus+ Project - Gaming for Mutual Learning in Elder Care - de juiste plaats voor jou.

**Leer wat bijdraagt aan de levenskwaliteit van ouderen - en doe dat spelenderwijs!**

Om te beginnen kun je je kennis op de proef stellen met twee korte testen.

**Test je kennis van stimulerende en belemmerende omgevingsfactoren voor de Leefbaarheid in zorginstellingen [hier](#)**



**Meteen beginnen met spelen kan echter ook.**

Het spel kan gratis gedownload worden in het Duits, Engels, Italiaans, Nederlands en Litouws via:

[www.gamlec.eu](http://www.gamlec.eu)

Sommigen van jullie namen deel aan het evenement in samenwerking met de Hanau Vrijwilligersorganisatie op 22 September in het Haus am Steinheimer Tor en hebben het spel al uitgeprobeerd. Hartelijk dank voor je inzet en je positieve feedback! Vertel aan anderen waar ze ons spel kunnen vinden.

Als je ervaring met het spel hebt opgedaan, ontvangen we graag je

[Feedback](#).

Vertel ons wat je bevalt, ook wat we beter kunnen doen, en deel je ervaringen op het [Forum](#) van onze website. Het is heel eenvoudig te gebruiken, zoals je kunt zien in deze [Uitleg](#). Van elkaar leren is een van de belangrijkste doelen van GAMLEC.

**GAMLEC – spelend leren voor een betere kwaliteit van leven. Samen maken we het verschil!**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

