



NUOSTABU!

Jūsų vadovaujamas prisiminimų terapijos grupės užsiėmimas ir asmeninių nuotraukų peržiūra suartino grupės narius. Šauniai padirbėta!

Tęskite gerus darbus!

ŽENKITE 2 LAUKELIUS PIRMYN.  **2**

RINKINYS: **A 2.2.3.**

ŠIANDIEN JŪSŲ LAIMINGOJI DIENA!

Geroji fėja suteikė Jums galimybę globos namuose atlikti 3 darbus, kuriems paprastai nerandate laiko. Papasakokite, kokius 3 darbus norėtumėte atlikti.

Darykite gerus darbus!

TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI. ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ ATLIKTĄ DARBĄ. PRIEŠINGU ATVEJU LIKITE VIETOJE.

RINKINYS: **A 2.2.3.**

NUOSTABU!

Geroji fėja nusprendė patenkinti po vieną kiekvieno gyventojų norą. Papasakokite apie gyventojų norus. Įsivaizduojate, kokie laimingi jie bus?

Darykite gerus darbus!

TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI. ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ NORĄ. PRIEŠINGU ATVEJU LIKITE VIETOJE.

RINKINYS: **A 1.1.1.**

Guvus protas yra svarbus bet kokio amžiaus žmogui. Ilgainiui proto aktyvumas silpsta, bet gali būti lavinamas. Sugalvokite veiklą, kuri lavintų gyventojų protą. Būkite kūrybingi!

Darykite gerus darbus!

TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI. ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ PASIŪLYTĄ VEIKLĄ.

RINKINYS: **D 2.2.2.**



115

Ar galite pateikti pasiūlymų,
kaip skatinti gyventojų fizinį
aktyvumą?
Pagalvokite apie ką nors
linksma!

Darykite gerus darbus!
**TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI.
ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ
KIEKVIENĄ PASIŪLYTĄ VEIKLĄ. JEIGU
NEKYLA MINČIŲ, LIKITE VIETOJE.**

RINKINYS: **D 2.2.2.**

116

Ar žinote apie gyventojų
draugystes, prasidėjusias
jiems apsigyvenus globos
namuose?
Kiek jų galite prisiminti?

Darykite gerus darbus!
**TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI.
ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ
PRISIMINTĄ DRAUGYSTĘ. PRIEŠINGU ATVEJU
LIKITE VIETOJE.**

RINKINYS: **D 2.3.2.**

117

Kiek gyventojų gimtadienių
galite prisiminti?
Pamąstykite!

Darykite gerus darbus!
**TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI. ŽENKITE 1
LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ PRISIMINTĄ
GIMTADIENĮ. PRIEŠINGU ATVEJU LIKITE VIETOJE.**

RINKINYS: **O 3.2.5.**

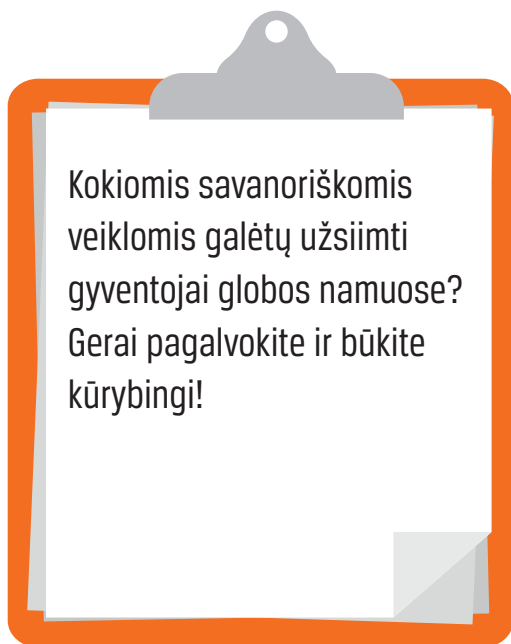
118

Išvardykite kelias pagrindines
etikos taisykles, kurių laikosi
Jūsų globos namai.
Gerai pagalvokite ir
prisiminkite!

Darykite gerus darbus!
**TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI.
ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ
PAMINĖTĄ TAISYKLĘ. PRIEŠINGU ATVEJU
LIKITE VIETOJE.**

RINKINYS: **O 3.1.1.**





Darykite gerus darbus!

TURITE 2 MINUTES ATSAKYMUI. ŽENKITE 1 LAUKELĮ PIRMYN UŽ KIEKVIENĄ PAMINĖTĄ VEIKLĄ. PRIEŠINGU ATVEJU LIKITE VIETOJE.

RINKINYS: **D 2.2.6.**



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Žaidimo kortelės skirtos mokyti žaidžiant, kaip pagerinti slaugos ir (ar) globos namų gyventojų gyvenimo kokybę.

GAMLEC žaidimo kortelėse paminėti personažai, vardai ir istorijos yra išgalvotos. Bet koks panašumas į realius asmenis, gyvus ar mirusius, yra visiškai atsitiktinis.

Europos Komisija remia šio leidinio kūrimą, bet nėra atsakinga už bet kokį leidinyje pateiktos informacijos naudojimą. Šio leidinio turinys atspindi tik autorių požiūrį.



GAMLEC – Gaming for Mutual Learning in Elder Care and all publications by [GAMLEC Consortium](#) are licensed under a [Creative Commons Attribution](#) 4.0 International License.

„Erasmus +“ projekto GAMLEC rezultatus sudaro: suaugusiesiems skirtos mokomosios žaidimo kortelės apie globos namų gyventojų gyvenimo kokybę; mokojojo stalo žaidimo taisyklės žaidimo versijai be žaidimo instruktoriaus (koučerio), taip pat žaidimo su instruktoriumi (koučeriu) taisyklės; kortelių turinio vadovas; Rinkinys (Kompendiumas); stalo žaidimo mokymosi tikslai ir uždaviniai; žaidimo su instruktoriumi (koučeriu) versijos naudojimo instrukcija; Ugdymo gairės (Educational framework); mokojojo stalo žaidimo gairės; interaktyvi el. mokymosi platforma. Rezultatai pateikiami anglų, vokiečių, italų, olandų ir lietuvių kalbomis www.gamlec.eu.