



GAMLEC

LEARN TO PLAY - PLAY TO LEARN

Linee guida

INTRODUZIONE AL GIOCO DA TAVOLO DI APPRENDIMENTO "GAMLEC"

Cari Giocatori, è con grande piacere che vi presentiamo un nuovo ed entusiasmante gioco da tavolo: GAMLEC - Gaming for Mutual Learning in Elder Care. Questo gioco da tavolo è stato creato con il supporto del programma Erasmus+.

Il progetto è stato sviluppato da settembre 2019 a novembre 2021 grazie al contributo di sei partner in quattro paesi dell'UE: IP-International GmbH (Germania), ISIS GmbH (Germania), VMU (Lituania), AFEdemy (Paesi Bassi), ASP Città di Bologna (Italia) e CADIAL (Italia). Maggiori informazioni sul progetto e sui risultati sono disponibili su <https://gamlec.eu>. Il gioco da tavolo per l'apprendimento "GAMLEC" riguarda la qualità della vita dei residenti nelle case residenza.

Nel progetto "GAMLEC", viene usato un gioco da tavolo come strumento educativo rivolto al personale, ai volontari, ai familiari dei residenti non autosufficienti, e ai residenti stessi delle case residenza. Il contenuto degli obiettivi di apprendimento si ispira ai 67 criteri contenuti nel Compendio Europeo sulla Qualità della vita.

Le basi teoriche del gioco da tavolo "GAMLEC" sono disponibili all'interno del Quadro Educativo:

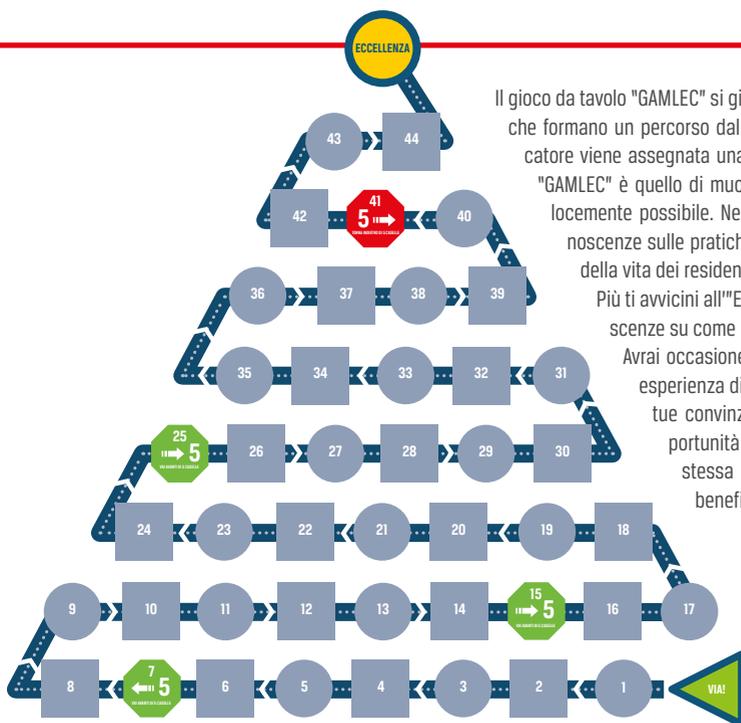
<https://gamlec.eu/gioco/#Approfondimenti>

Nella sezione "LINEE GUIDA E REGOLE" (https://gamlec.eu/gioco/#Linee_guida), i giocatori troveranno tutti i documenti necessari che illustrano ciò che si deve preparare o tenere a mente prima di iniziare il gioco.

Il gioco da tavolo di apprendimento "GAMLEC" è disponibile in due versioni diverse. Potete scegliere quella che preferite in base ai vostri obiettivi:

1. la versione semplice si gioca senza un conduttore/Game Coach. Occorrono solo 4 o 6 persone che giochino una contro l'altra, e circa 1 ora di tempo.
2. In alternativa, si può optare per la versione con un conduttore/Game Coach. In questo caso occorrono circa 2 ore per giocare, qualcuno che sia disposto a fare da Game Coach, e da 4 a 8 persone in totale che giochino in due squadre una contro l'altra.

GIOCHIAMO?



Il gioco da tavolo "GAMLEC" si gioca su un tabellone con 45 caselle, che formano un percorso dal "Via!" all' "Eccellenza"; a ogni giocatore viene assegnata una pedina colorata. Il tuo obiettivo in "GAMLEC" è quello di muoverti verso l' "Eccellenza", il più velocemente possibile. Nel percorso acquisirai numerose conoscenze sulle pratiche virtuose o dannose per la qualità della vita dei residenti.

Più ti avvicini all' "Eccellenza", più aumenti le tue conoscenze su come migliorare la qualità della vita.

Avrai occasione anche di riflettere di più sulla tua esperienza di cura, sui tuoi atteggiamenti e sulle tue convinzioni. Allo stesso tempo, avrai l'opportunità di imparare molte cose sulla tua stessa qualità di vita e di sperimentare i benefici del lavoro di squadra.

BENVENUTI NEL GIOCO DA TAVOLO "GAMLEC" senza Game Coach

Per la versione di gioco senza Game Coach, il mazzo comprende 110 carte. Per facilitare il gioco, ogni singola carta contiene istruzioni di quante caselle potete spostarvi, in avanti o indietro. Alcune carte obbligano a rimanere fermi, altre consentono di pescare un'altra carta.

Prima di iniziare il gioco:

Scarica il gioco da tavolo "GAMLEC" e stampa il tabellone e le carte da gioco per la versione senza Coach. Definisci un luogo e fissa un orario per giocare. Sedetevi attorno a un tavolo adatto a **4-6 giocatori**. Considera che i giocatori abbiano spazio sufficiente per svolgere i loro compiti comodamente durante il gioco. Il tempo consigliato per il gioco è di circa **1 ora**.

Prima di iniziare, leggi attentamente le regole e le istruzioni per il *gioco senza Coach*.



BENVENUTI NEL GIOCO DA TAVOLO "GAMLEC" con Game Coach

Questa versione del gioco "GAMLEC" permette di migliorare lo scambio e la cooperazione tra diversi giocatori con diverse esperienze e conoscenze.

Per giocare con questa versione, avete delle carte speciali. Sugeriamo che sia il Game Coach a scegliere una o al massimo due carte dal mazzo per la versione del gioco con Game Coach e ad aggiungerle al mazzo standard per la versione *senza Game Coach*. Per ridurre il tempo di gioco il Game Coach può decidere di giocare con meno di 110 carte. In questo caso, è essenziale mantenere un equilibrio tra le carte con contenuti a beneficio o a danno della qualità di vita.

Prima di iniziare il gioco:

Il Coach deve scaricare il gioco da tavolo di apprendimento "GAMLEC" e stampare il tabellone e il set di carte per il gioco senza Coach e con Coach. Il Coach e i giocatori devono individuare un luogo adatto per il gioco. Ci si deve sedere intorno a un tavolo adatto a due squadre con 4 o 8 giocatori in tutto. Deve essere disponibile una lavagna a fogli mobili o una parete libera su cui appendere i risultati del lavoro di squadra, così come alcuni fogli per gli appunti, penne e post-it. Considerate che i giocatori abbiano spazio sufficiente per svolgere i loro compiti comodamente durante il gioco.

Il Coach e i giocatori devono stabilire un tempo per il gioco. Il tempo consigliato è di circa 2 ore.

Prima di iniziare, suggeriamo che il Coach legga attentamente le regole e le istruzioni per il *gioco con Game Coach*.



CONSIGLI E SUGGERIMENTI

Crediamo che giocando a "GAMLEC" rafforzere le vostre conoscenze e migliorerete le prassi esistenti per la qualità della vita degli anziani che vivono nelle case residenza. Inoltre, crediamo che potrete trarre ispirazione e avere nuove idee su come sviluppare ulteriormente la qualità della vita delle persone anziane.

Durante il gioco, probabilmente vi accorgete di alcuni requisiti e aspetti specifici della vostra struttura e vorrete creare e aggiungere le vostre carte. Siete i benvenuti a farlo!

Prima di procedere, considerate i seguenti suggerimenti:

- Le nuove carte dovrebbero riflettere i bisogni dei residenti della casa residenza e le circostanze specifiche della vostra struttura.
- Il contenuto delle carte deve suonare giocoso per migliorare costantemente la qualità della vita dei residenti.
- Il contenuto delle carte deve aumentare/stimolare la consapevolezza e la conoscenza dei giocatori sulla qualità della vita dei residenti nelle case residenza.

Se il contenuto è legato a pratiche non intenzionali, ma che sicuramente non contribuiscono al benessere dei residenti, la retorica deve essere basata sul non punire e non incolpare, bensì dare l'opportunità di imparare dagli errori.

In questo caso, suggeriamo di utilizzare la tipologia di carte della Fata Cattiva.

Infine, crediamo fermamente che il gioco da tavolo "GAMLEC" sia stato creato per ispirare le persone a dare il proprio contributo alla qualità di vita dei residenti nelle case residenza. Ogni singolo individuo può fare la differenza, anche a piccoli passi, e crediamo che anche voi possiate farlo.

Vi invitiamo a visitare il sito web "GAMLEC" dove potete trovare informazioni su come realizzare le vostre carte e molto altro: <https://gamlec.eu/>

INIZIAMO A GIOCARE CON "GAMLEC"!



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni ivi contenute.



GAMLEC – Gaming for Mutual Learning in Elder Care and all publications by [GAMLEC Consortium](#) are licensed under a [Creative Commons Attribution](#) 4.0 International License.

I risultati del progetto Erasmus+ "GAMLEC" consistono in: le presenti linee guida del gioco da tavolo di apprendimento, il quadro educativo, una guida alla progettazione del formato del contenuto delle carte, le regole del gioco per la versione con Game Coach (conduttore del gioco), le regole del gioco senza Game Coach, le carte del gioco per adulti sulla qualità della vita dei residenti delle case residenza, un Compendio, gli obiettivi di apprendimento e gli obiettivi del gioco, le regole del gioco, un manuale di istruzioni per la versione con Game Coach e una piattaforma interattiva di e-learning. I risultati sono disponibili in inglese, tedesco, italiano, olandese e lituano su www.gamlec.eu