

## ZU GUTER LETZT

Beim Spielen werden Sie sicher feststellen, dass Ihnen zur Lebensqualität von Bewohner\*innen von Pflegeeinrichtungen so manches bekannt vorkommt.

Vermutlich wird Sie aber auch das eine oder andere inspirieren und auf neue Ideen bringen, wie Sie dazu beitragen können, dass sich die Lebensqualität der Bewohner\*innen noch weiter verbessert.

Es kann aber auch sein, dass Ihnen auffällt, dass es in Ihrer Pflegeeinrichtung Besonderheiten gibt, die nicht im Spiel berücksichtigt wurden. Sie haben die Möglichkeit, selbst neue Karten zu schaffen, die genau auf Ihre Bedürfnisse abgestimmt sind.

Bevor Sie sich ans Werk machen, finden Sie hier noch ein paar nützliche Hinweise:

Die von Ihnen geschaffenen Spielkarten sollten die Bedürfnisse der Bewohner\*innen und die besonderen Umstände in Ihrer Einrichtung widerspiegeln.

Die Inhalte sollten dem Spiel entsprechend formuliert werden und aufzeigen, wie die Lebensqualität der Bewohner\*innen verbessert werden kann.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.



GAMLEC – Gaming for Mutual Learning in Elder Care und alle Veröffentlichungen seitens des [GAMLEC Consortium](https://gamlec.eu/) are licensed under a [Creative Commons Attribution](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/) Namensnennung 4.0 lizenziert.

Die Ergebnisse des Erasmus+ Projekts GAMLEC bestehen aus diesem Leitfaden für das Lernbrettspiel, aus den Regeln des Lernbrettspiels für die Spielversion ohne Game Coach, aus den Regeln des Lernbrettspiels mit Game Coach, aus den Lernspielkarten für Erwachsene zur Verbesserung der Lebensqualität von Bewohner\*innen von Pflegeeinrichtungen, aus dem Leitfaden über das Format der Lerninhalte der Spielkarten, aus einem Compendium, den übergeordneten Bildungszielen und den Lernzielen des Lernbrettspiels, einer Anleitung für die Spielversion mit Coach, einem Bildungsrahmen und einer interaktiven E-Learning-Plattform. Die Ergebnisse sind in Englisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch und Litauisch unter [www.gamlec.eu](https://www.gamlec.eu/) verfügbar.

Sie sollten sowohl das Bewusstsein der Spieler\*innen stärken, als auch Wissen über Lebensqualität im Pflegeeinrichtungen vermitteln.

Wenn Sie Spielkarten erstellen, in denen Sie unbeabsichtigtes Verhalten, das nicht zur Lebensqualität der Bewohner\*innen beiträgt, thematisieren, ist darauf zu achten, dass die Formulierungen niemals beleidigend oder anklagend sind. Sie sollten darauf abzielen, aus Fehlern zu lernen. Hier bieten sich die Böse Fee-Karten an.

Das GAMLEC Lernspiel wurde mit der Absicht entwickelt, die Spieler\*innen anzuleiten und zu inspirieren, aktiv zur Verbesserung der Lebensqualität der Bewohner\*innen von Pflegeeinrichtungen beizutragen. Manchmal bedarf es hierzu nur wenig. Sie können einen wertvollen Beitrag leisten.

Besuchen Sie die GAMLEC Webseite. Sie finden dort außer dem Spiel selbst eine Menge Informationen, Tipps und konkrete Anleitungen, wie Sie Ihre ganz persönlichen Spielkarten erstellen: <https://gamlec.eu/>

## WORAUF WARTEN SIE NOCH? SPIELEN SIE GAMLEC!



## Leitfaden

