



## Gaming voor wederzijds leren in de ouderenzorg

### GAMLEC

#### IO2.6 Spelregels voor de eenvoudige versie zonder spelcoach





## Document Informatie

Dit document bevat de spelregels van het GAMLEC leerbordspel voor de versie die zonder spelbegeleider kan worden gespeeld

## Organisatie Naam van de hoofdpartner

IP-International GmbH - Creatieve bedrijfstraining

## Auteur(s)

Sylvie Schoch

## Bijdragende partner(s)

AFEdemy

ASP Città di Bologna

CADIAI

VMU

## Versie

V04

## Status

definitief

## Leveringsdatum

03/12/2020

De steun van de Europese Commissie voor de totstandkoming van deze publicatie houdt geen goedkeuring in van de inhoud, die uitsluitend de mening van de auteurs weergeeft, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor het gebruik dat eventueel wordt gemaakt van de informatie die erin is verrat.



GAMLEC - Gaming for Mutual Learning in Elder Care en alle publicaties van het GAMLEC Consortium vallen onder een [Creative Commons Naamsvermelding 4.0 Internationale Licentie](#).

De resultaten van het Erasmus+ project GAMLEC bestaan uit deze regels van het leerbordspel voor de spelversie zonder Game Coach, uit de regels van het leerbordspel met Game Coach, uit de handleiding voor het ontwerp van het formaat van de kaartinhoud, uit de leergame kaarten voor volwassenen over de kwaliteit van leven van verpleeghuisbewoners, een Compendium, de leerdoelen en doelstellingen van het leerbordspel, een handleiding voor de spelversie met Coach, een Educatief Kader, Richtlijnen voor het leerbordspel, en een interactief E-learning platform. De resultaten zijn beschikbaar in het Engels, Duits, Italiaans, Nederlands en Litouws op [www.gamlec.eu](http://www.gamlec.eu).



## Eenvoudige versie van het bordspel (zonder spelcoach) - 4 tot 6 personen spelen tegen elkaar

### Inleiding

Het GAMLEC-bordspel gaat over de kwaliteit van leven van afhankelijke bewoners van verpleeg- en verzorgingshuizen. Het is gebaseerd op de 67 criteria voor de kwaliteit van leven van de bewoners van verpleeg- en verzorgingshuizen die zijn opgenomen in het European Compendium on Quality of Life. [https://gamlec.eu/wp-content/uploads/2020/07/GAMLEC\\_EU\\_Compndium\\_NL\\_200504.pdf](https://gamlec.eu/wp-content/uploads/2020/07/GAMLEC_EU_Compndium_NL_200504.pdf)

Het doel is de kwaliteit van leven van ouderen te verbeteren door de spelers bewuster te maken van wat de kwaliteit van leven verbetert en wat de kwaliteit schaadt en door hun empathie voor ouderen te stimuleren.

### Hoe te spelen

Iedereen kan een bijdrage leveren om de kwaliteit van leven van ouderen te verbeteren. Maar misschien weet je niet altijd hoe je dit moet doen. In dit spel leer je wat je kunt doen en leer je wat goed en slecht is als het gaat om de kwaliteit van leven van bewoners van verzorgingshuizen.

Je doel in dit spel is dan ook om zo snel mogelijk van "Start" naar "Excellence (Uitmuntendheid)" te gaan, en daarbij veel inzichten te verwerven over wat de kwaliteit van het leven verbetert en wat daar juist schadelijk voor is.

Hoe verder je op weg gaat naar "Excellence" hoe meer kennis je verwerft over hoe je een verschil kunt maken en de kwaliteit van leven van de bewoners van een verpleeghuis kunt verbeteren. Tegelijkertijd leer je veel over je eigen kwaliteit van leven. Speel dit spel om hier alles over te weten te komen!

Je mag je pion vooruit zetten als je een kaart pakt die de kwaliteit van leven verbetert.

Maar, zoals het spreekwoord zegt: de beste plannen ..... En zo is het ook met dit spel: er zijn beste praktijken om na te volgen en fouten om van te leren. Telkens wanneer je een kaart oppakt die nadelig is voor de levenskwaliteit van ouderen, moet je je pion achteruit zetten of blijven staan. Op die manier heb je tijd om over al deze aspecten na te denken.

Ben je klaar om te leren door te spelen?

### Instructies

Het doel is om de eerste speler te zijn die zijn pion van het "Start" veld naar het "Excellence" veld krijgt door het bord rond te gaan. De pionnen worden "voorwaarts" verplaatst naar "Excellence", "achterwaarts" naar "Start", of moeten blijven staan op het veld waar ze terecht zijn gekomen.

Om het u gemakkelijk te maken, bevat elke kaart de instructies over hoeveel velden je mag bewegen, vooruit of achteruit. Sommige kaarten dwingen je om te blijven staan, andere geven je het recht om een andere kaart te kiezen.

Het bordspel wordt gespeeld in een rechthoek met 45 vierkanten van "Start" tot "Excellence", waarbij elke speler een gekleurde pion krijgt toegewezen.

Het is het beste om het spel met 4 tot 6 spelers te spelen. De duur van het spel is gemiddeld 20 - 60 minuten, afhankelijk van het aantal spelers.



## Set-Up

Plaats het spelbord op een tafel zodat alle spelers comfortabel kunnen gaan zitten en toegang hebben tot het bord en de kaarten.

Schud de kaarten en leg ze op het daarvoor bestemde veld op het bord.

Leg de dobbelstenen klaar. Zet de pionnen zo neer dat de spelers er elk één kunnen kiezen.

## Regels

Elke speler kiest een pion en plaatst deze op het "Start"-veld. De spelers gooien een dobbelsteen. Wie het hoogste aantal gooit, mag beginnen met spelen.

Met de klok mee trekt elke speler om de beurt een kaart van de stapel en volgt de instructies.

Om het spel te beginnen staan alle pionnen van alle spelers op het "Start"-veld; de spelers kunnen hun pionnen alleen naar de rest van het bord verplaatsen als ze een kaart trekken die hen toestaat verder te gaan.

Als de instructies op de kaarten zeggen dat de spelers achteruit moeten bewegen, mogen zij blijven staan zolang zij op het "Start" veld staan. Op dezelfde manier, als de spelers minder vakjes vooruit zijn gegaan dan dat ze achteruit moeten gaan, gaan ze gewoon terug naar "Start".

De speler die een kaart oppakt, leest deze hardop voor, zodat alle andere spelers de instructies kunnen horen die de speler die de kaart heeft getrokken, moet opvolgen. Indien de instructies de speler het recht geven om een andere kaart te trekken, herhaalt hij dezelfde procedure met de tweede kaart. Anders is het de beurt aan de volgende speler om een kaart te pakken en de instructies op de kaart te volgen.

Het pad leidt van het "Start"-vakje naar het "Excellence"-vakje. De vierkanten zijn echter verschillend gekleurd.

Als een pion op een groen veld komt met een pijl die naar "Excellence" wijst, heeft de speler het recht om 5 velden vooruit te gaan.

Als een pion op een rood veld komt met een pijl die naar "Start" wijst, moet de speler 5 velden terug bewegen.

De speler die als eerste "Excellence" bereikt, wint het spel. Aan het einde van het spel raden wij de spelers aan hun ervaringen te delen.

Denk maar aan één ding dat je hebt geleerd van het spelen van het spel.